

情報技術科

平成30年度 卒業研究発表会

開催日：平成31年2月18日(月)

場所：矢巾校 大教室

時刻	No. 研究テーマ	学生氏名	指導担当
9:00	開会 挨拶および諸注意		
9:05 ~ 9:29	1・ Unityによる3Dゲームの作成	角館 大舜 菊池 舜	石館 勝好
9:30 ~ 9:45	2・ ARMeasureを使った距離測定iOSアプリ	佐々木祐次郎	石館 勝好
9:46 ~ 10:01	3・ AISピーカーを活用した遠隔スイッチ操作	工藤 一輝	石館 勝好
10:02 ~ 10:17	4・ 数学学習システムにおける手書き入力文字の認識 (休憩)	猪又 健輔	佐々木 建
10:30 ~ 10:45	5・ AIを使った自然言語処理の研究	昆 佑也	佐々木 建
10:46 ~ 11:01	6・ RSSを活用したトレンド表示の研究	齊藤 叶多	佐々木 建
11:02 ~ 11:17	7・ Raspberry Piを用いたロボットカー制御の研究	千葉 裕幸	佐々木 建
11:18 ~ 11:33	8・ ニューラルネットワークを用いた数字認識の研究	植野 凱虎	飯坂 覚
11:34 ~ 11:58	9・ 音楽ゲーム「GAT」の作成 (休憩)	後藤 樹毅 高橋 毅	飯坂 覚
13:00 ~ 13:15	10・ ESP32を用いたIoT調理鍋の製作	多田 有作	飯坂 覚
13:16 ~ 13:31	11・ ARを用いた学園祭用スタンプラリーアプリの作成	藤村 赳	飯坂 覚
13:32 ~ 13:47	12・ CNNによる顔の彫の深さを判定するアプリの作成	新里 匠美	ソソラバラム バドゥジャルガル
13:48 ~ 14:03	13・ 卒業研究DB管理システムの作成	石橋 絢芽	ソソラバラム バドゥジャルガル
14:04 ~ 14:19	14・ デジタルエフェクターの作成	吉田 礼弥	菅野 研一
14:20 ~ 14:35	15・ 入力デバイスに水を用いて音と光を出力するシステムの製作 (休憩)	田鎖 鴻容	菅野 研一
14:45 ~ 15:00	16・ SuperColliderによる音響生成システムの製作	山下 幸太	菅野 研一
15:01 ~ 15:16	17・ 自動作曲システム	野呂 茅洋	菅野 研一
15:17 ~ 15:32	18・ フリーマーケットサイトの作成	川越 海斗	小野 陽子
15:33 ~ 15:48	19・ 学園祭会計管理システムの作成	大石 隼人	小野 陽子
15:49 ~ 16:04	20・ 球技大会支援システムの作成	畠山 里絵	小野 陽子
16:05 ~ 16:20	21・ Unityを用いた子供向けAR作品の作成	去石 雅弥	小野 陽子
16:21	講 評		
16:33	閉 会		